

Wymagania edukacyjne niezbędne do otrzymania poszczególnych śródrocznych i rocznych ocen klasyfikacyjnych z informatyki dla klasy VI

(ocena dopuszczająca) Uczeń:	(ocena dostateczna) Uczeń:	(ocena dobra) Uczeń:	(ocena bardzo dobra) Uczeń:	(ocena celująca) Uczeń:
<ul style="list-style-type: none"> •wprowadza dane do komórek •zmienia szerokość kolumn •zmienia krój, kolor i wielkość czcionki użytej w komórkach •tworzy własne formuły do obliczeń •prezentuje dane na wykresie 	<ul style="list-style-type: none"> •formatuje komórki •wykorzystuje automatyczne wypełnianie, aby wstawić do tabeli kolejne liczby •w tworzonych formułach wykorzystuje adresy komórek •zmienia wygląd wykresu 	<ul style="list-style-type: none"> •dodaje arkusze do skoroszytu •kopiuje i wkleja dane do różnych arkuszy •porządkuje dane w tabeli według określonych wytycznych •wykonuje obliczenia, korzystając z formuł SUMA oraz ŚREDNIA •dodaje lub usuwa elementy wykresu 	<ul style="list-style-type: none"> •zmienia nazwy arkuszy •zmienia kolory kart arkuszy •używa formatowania warunkowego, aby wyróżnić określone wartości •porządkuje dane w tabeli według więcej niż jednego kryterium •korzysta z arkusza kalkulacyjnego w codziennym życiu, np. do tworzenia własnego budżetu •dobiera typ wykresu do rodzaju prezentowanych danych 	<ul style="list-style-type: none"> •przygotowuje tabelę z danymi określonymi przez nauczyciela, wykazując się estetyką i dbałością o szczegóły oraz wykorzystując dodatkowe narzędzia, np. Scal i wyśrodkuj •wykorzystuje formatowanie warunkowe oraz sortowanie danych do czytelnego przedstawienia określonych danych •korzysta z opcji Filtruj, aby pokazać tylko niektóre dane •wykorzystuje arkusz kalkulacyjny w sytuacjach nietypowych, np. do obliczania wskaźnika masy ciała (BMI) •analizuje dane przedstawione na wykresie i je opisuje

<ul style="list-style-type: none"> wysyła wiadomość elektroniczną wykorzystuje program Skype do komunikacji ze znajomymi przesyła plik do usługi OneDrive tworzy folder w usłudze OneDrive 	<ul style="list-style-type: none"> tworzy konto poczty elektronicznej w jednym z popularnych serwisów omawia niebezpieczeństwa związane z komunikacją internetową tworzy dokumenty tekstowe, korzystając z programów dostępnych bezpośrednio w usłudze OneDrive 	<ul style="list-style-type: none"> wysyła wiadomości do więcej niż jednego odbiorcy wykorzystuje pola Do wiadomości oraz Ukryte do wiadomości podczas wpisywania adresów odbiorców podczas komunikacji internetowej stosuje się do zasad bezpieczeństwa w internecie wyszukuje znajomych, korzystając z bazy kontaktów programu Skype dodaje obrazy do dokumentów tekstowych tworzonych bezpośrednio w usłudze OneDrive 	<ul style="list-style-type: none"> zapisuje wybrane adresy e-mail, korzystając z funkcji Kontakty serwisu pocztowego opisuje wady i zalety komunikacji internetowej oraz porównuje komunikację internetową z rozmową na żywo instaluje program Skype na komputerze udostępnia dokumenty utworzone w usłudze OneDrive edytuje z innymi w tym samym czasie dokument utworzony w usłudze OneDrive 	<ul style="list-style-type: none"> przesyła dokumenty jako załączniki do wiadomości e-mail wykorzystuje komunikatory internetowe podczas pracy nad szkolnymi projektami wykorzystuje narzędzia dostępne w chmurze internetowej do gromadzenia materiałów oraz wykonywania szkolnych projektów
<ul style="list-style-type: none"> tworzy dokumenty w usłudze OneDrive udostępnia innym dokumenty utworzone w usłudze OneDrive współpracuje z innymi podczas edycji dokumentów w usłudze OneDrive gromadzi materiały do wspólnego projektu w usłudze OneDrive 				
<ul style="list-style-type: none"> buduje skrypty określające początkowy wygląd sceny 	<ul style="list-style-type: none"> tworzy własne tło sceny tworzy własne duszki 	<ul style="list-style-type: none"> buduje skrypty nadające komunikaty buduje skrypty odbierające komunikaty 	<ul style="list-style-type: none"> tworzy prostą grę zręcznościową 	<ul style="list-style-type: none"> edytuje utworzoną grę, dodając wymyślone przez siebie elementy

<ul style="list-style-type: none"> • tworzy zmienne i wykorzystuje je w budowanych skryptach • wykorzystuje blok z napisem „zapytaj” w budowanych skryptach i zapisuje odpowiedzi użytkownika jako wartość zmiennej • wykorzystuje serwis https://scratch.mit.edu do budowania skryptów w programie Scratch • tworzy proste rysunki, wykorzystując podstawowe narzędzia z przybornika programu • zmienia ustawienia kontrastu i jasności zdjęć 	<ul style="list-style-type: none"> • buduje skrypty nadające zmiennym różne wartości • sprawdza spełnienie określonych warunków, wykorzystując bloki z kategorii Wyrażenia • zakłada konto w serwisie https://scratch.mit.edu • pracuje na warstwach • kopiuje fragmenty obrazu i wkleja na różne warstwy 	<ul style="list-style-type: none"> • wykorzystuje w budowanych skryptach bloki z napisem „powtórz” oraz z napisem „jeżeli” • buduje skrypty sprawdzające więcej niż jeden warunek • udostępnia własne skrypty w serwisie https://scratch.mit.edu • zmienia ustawienia narzędzi w programie GIMP • rozmazuje fragmenty obrazu za pomocą narzędzia Rozmycie Gaussa 	<ul style="list-style-type: none"> • buduje skrypty wyszukujące największą oraz najmniejszą liczbę w podanym zbiorze • buduje skrypt wyszukujący w zbiorze konkretną liczbę • korzysta z projektów umieszczonych w serwisie https://scratch.mit.edu, modyfikując je według własnych pomysłów • modyfikuje stopień krycia warstw, aby uzyskać określony efekt • wykorzystuje warstwy do tworzenia fotomontaży 	<ul style="list-style-type: none"> • buduje skrypt obliczający średnią ocen z dowolnego przedmiotu • tworzy w Scratchu grę logiczną wykorzystującą losowanie liczb • zakłada z koleżankami i kolegami z klasy studio na stronie https://scratch.mit.edu i wspólnie z nimi tworzy projekty w Scratchu • podczas pracy w programie GIMP wykazuje się wysokim poziomem estetyki • świadomie wykorzystuje warstwy, tworząc obrazy • tworzy w programie GIMP skomplikowane fotomontaże, np. wklejając własne zdjęcia do obrazów pobranych z internetu
<ul style="list-style-type: none"> • tworzy obrazy w programie GIMP • wykorzystuje warstwy podczas pracy w programie GIMP • wykorzystuje chmurę internetową i pocztę elektroniczną do pracy przy wspólnym projekcie 				